



Beste Sporting speler,

Dank je wel voor je engagement.

In deze bundel vind je heel wat informatie om alles vlot te laten verlopen.

Neem even tijd om hem door te nemen,

Veel succes!



Belangrijke afspraken

Dag voor de wedstrijd

Neem de spelregels even door van de categorie die je moet fluiten.

2v2 3v3 5v5 8v8

Aanwezigheid

De speler dient 30 minuten voor aanvang van de wedstrijd aanwezig te zijn.

Kledij

Trainingspak (uitgangskledij) Sporting

Wat doen bij aankomst op de club

- Ga een fluitje afhalen in het cafetaria
- Begroet de trainer van Sporting en vraag op welk terrein je moet fluiten
- Begroet de trainer van de tegenstrever
- Vraag aan de trainer van Sporting een wedstrijdbal

Tijdens de wedstrijd

Tip : Reageer niet op publiek

Je eerste beslissing is meestal de juiste

De Sporting trainers en begeleiders waken er op toe dat alles correct verloopt

Na de wedstrijd

- Begroet de trainers en afgevaardigde
- In ruil voor het inleveren van het wedstrijdfluitje ontvang je 2 drankbonnen

Wat indien je niet aanwezig kan zijn?

Je moet zelf een vervanger zoeken binnen de ploeg

Je verwittigt altijd TIJDIG je eigen trainer en één van de coördinatoren

- Coördinator onderbouw Joachim Janssens +32 479 93 18 32 janssens_joachim@msn.com
- Coördinator middenbouw Werner Vreys +32 475 89 41 53 werner@eumanco.be
- Coördinator bovenbouw Bart Peters +32 477 13 13 24 peters_bart5@hotmail.com

Niet aanwezig zijn bij je beurt zonder te verwittigen **EN** te wisselen

- 1) 1 wedstrijd niet spelen (te bepalen door trainer)
- 2) De speler wordt de volgende keer opnieuw aangeduid



U6

2v2

Spelregels seizoen 17/18

2V2

CATEGORIE  U6 en optioneel U7	BAL  Maat 3	RANGSCHIKKING  Geen rangschikking	VERVANGINGEN  Iedereen speelt	BUITENSPEL  Geen buitenspel
STRAFSCHOP  Geen strafschop	DOELTRAP  Intrappen of indribbelen	VRIJE TRAP  Altijd onrechttraeks	HOEKSCHOP  Geen hoekschop	ZIJLIJN  Intrappen of indribbelen
 VOETBAL VLAANDEREN Gewestelijk, provinciaal en interprovinciaal jeugdvoetbal	GELE/RODE KAARTEN  Geen gele/rode kaarten	FAIRPLAY  Handen schudden voor en na de wedstrijd	SCHOEISEL  Geen aluminium noppen toegelaten	



2 tegen 2	
Het speelveld	12,5 m x 18 m
Het doel	1,5 m x 3m
De speeltijd	Maximum 6 wedstrijdjjes van 2 x 3' (2 min rust) Iedereen speelt minimum 50% van de tijd
Wedstrijd	2x3' pauze 2' 2x 3' pauze 2' 2x3' 10' pauze 2x3' pauze 2' 2x 3' pauze 2' 2x3'
De bal	Maat 3
Minimum aantal spelers	4
Maximum aantal wissels	3
Hoe vervangingen?	Doorlopende wissel
Start wedstrijd (Aftrap)	In dribbelen vanaf de doellijn Tegenstander aan de eigen doellijn
Doeltrap en doelpunt	Intrappen of in dribbelen,
Doelpunt telt als	De bal volledig over de doellijn is
Zijlijn	In trappen of in dribbelen (tegenstander op 3m)
Vrije trap	Altijd onrechtstreeks
Strafschop	Geen strafshop
Hoekschop	Geen hoekschop
Buitenspel	Geen buitenspel
Gele rode kaarten	Geen gele en rode kaarten
Fairplay	Handen schudden voor en na de wedstrijd Hand geven na een fout
Schoeisel	Geen aluminiumnoppen toegelaten.



U7 3v3

Spelregels 3V3

CATEGORIE  U7	BAL  Maat 3	RANGSCHIKKING  Geen rangschikking	VERVANGINGEN  Iedereen speelt	BUITENSPEL  Geen buitenspel
STRAFSCHOP  Geen strafschop	DOELTRAP DOELPUNT  Intrappen of indribbelen Tegenstander buiten doelzone	VRIJE TRAP  Intrappen of indribbelen 3m afstand	HOEKSCHOP  Geen hoekschop	ZIJLIJN  Intrappen of indribbelen 3m afstand
 VOETBAL VLAANDEREN Gewestelijk, provinciaal en interprovinciaal jeugdvoetbal	START WEDSTRIJD  Aftrap centraal Intrappen of indribbelen	GELE/RODE KAARTEN  Geen gele/rode kaarten	FAIRPLAY  Handen schudden voor en na de wedstrijd	SCHOEISEL  Geen aluminium noppen toegelaten

* Op elke indribbel kan er rechtstreeks gescoord worden (rollende bal)



3 tegen 3	
Het speelveld	15 x 25 m
Het doel	1,5 m x 3m
De speeltijd	Maximum 4 wedstrijdjjes van 2 x 5' (2 min rust) Iedereen speelt minimum 50% van de tijd
Wedstrijd	2x5' pauze 10' 2x 5'
De bal	Maat 3
Minimum aantal spelers	4
Maximum aantal wissels	3
Hoe vervangingen?	Doorlopende wissel
Start wedstrijd (aftrap)	Aftrap centraal: intrappen of indribbelen
Doeltrap - doelpunt	Intrappen of indribbelen (tegenstrever buiten doelzone)
Doelpunt telt als	De bal volledig over de doellijn is
Zijlijn	In trappen of in dribbelen (tegenstander op 3m)
Vrije trap	Intrappen (onrechtstreeks) of indribbelen op 3 m afstand
Strafschop	Geen strafshop
Hoekschop	Geen hoekschop
Buitenspel	Geen buitenspel
Gele rode kaarten	Geen gele en rode kaarten
Fairplay	Handen schudden voor en na de wedstrijd Hand geven na een fout
Schoeisel	Geen aluminiumnoppen toegelaten.



Het speelveld: 5v5

U8- U9 5v5



Spelregels seizoen 17/18

5V5

SPEELTIJD



4 x 15'
(bij U7 mag ook 3 x 15')

TERREIN



25m x 35m

DOELEN



2m x 5m

CATEGORIE



U7 - U9
Recreatief U10 - U13

BAL



Maat 3

RANGSCHIKKING



Geen rangschikking

VERVANGINGEN



Doorlopende wissels

BUITENSPEL



Geen buitenspel

STRAFSCHOP



Geen strafschop

DOELTRAP



Intrappen of indribbelen

VRIJE TRAP



Altijd onrechtstreeks
8m afstand

HOEKSCHOP



Van toepassing

ZIJLIJN



Intrappen of indribbelen
2m afstand



**VOETBAL
VLAANDEREN**

Gewestelijk, provinciaal en
interprovinciaal jeugdvoetbal

GELE/RODE KAARTEN



Van toepassing
Gele kaarten niet geboekt

FAIRPLAY



Handen schudden voor
en na de wedstrijd

SCHOEISEL



Geen aluminium
noppen toegelaten.

Jeugdscheidsrechter info

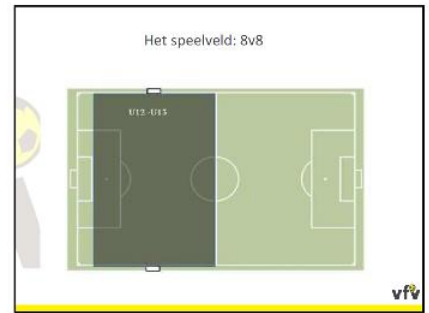


Sporting Hasselt-EE

5 tegen 5	
Het speelveld	25m x 35m
Het doel	2m x 5 m
De bal	Maat 3
Max aantal spelers	8
Minimum aantal spelers	4
De speeltijd	4x 15' Iedereen speelt minimum 50% van de tijd
Hoe vervangingen	Doorlopend vervangingen mogelijk
Pauze	2x 2' 1x 10'
Het begin van de wedstrijd	Toss opgooi met een muntstuk De bezoekende kapitein kiest een kant van het muntstuk De kapitein die de toss wint, kiest naar welk doel hij zal aanvallen in de eerste helft van de wedstrijd De andere ploeg neemt de beginshop
De hervatting van het spel	<ul style="list-style-type: none"> • Moet door een effectieve speler getrapt worden en de bal moet op de middelpunt liggen • Alle spelers bevinden zich op hun eigen speelhelft De tegenstrevers moeten op minstens 9,15 m blijven zolang de bal niet in het spel is. • Bij de aftrap mag de bal in alle richtingen gespeeld worden ook achterwaarts • De aftrap mag rechtstreeks in doel.
Doelpunt telt als	De bal volledig over de doellijn is
Vrije trap	Altijd onrechtstreeks (8 m afstand houden)
Strafschop	Geen strafshop
Zijlijn	Intrappen of indribbelen (2 m afstand houden)
Doeltrap	Intrappen of indribbelen
Hoekschop	Van toepassing
Buitenspel	Geen buitenspel
Gele rode kaarten	Geen gele en rode kaarten
Fairplay	Handen schudden voor en na de wedstrijd Hand geven na een fout
Schoeisel	Geen aluminiumnoppen toegelaten.



U10-U11-U12-U13



Spelregels seizoen 17/18

8V8

SPEELTIJD 4 x 15'	TERREIN U10-U11: 30/35m x 40/50m U12-U13: 40/45m x 30/50m	DOELEN 2m x 5m		
CATEGORIE U10 - U13 Recreatief U14 - U21	BAL Maat 4	RANGSCHIKKING Geen rangschikking	VERVANGINGEN Doorlopende wissels	BUITENSPEL Geen buitenspel
STRAFSCHOP Geen strafschop	DOELTRAP Intrappen (normale doeltrap)	VRIJE TRAP Altijd onrechtstreeks 8m afstand	HOEKSCHOP Van toepassing	ZIJLIJN Normale inworp
 VOETBAL VLAANDEREN Gewestelijk, provinciaal en interprovinciaal jeugdvoetbal	GELE/RODE KAARTEN Van toepassing Gele kaarten niet geboekt	FAIRPLAY Handen schudden voor en na de wedstrijd	SCHOEISEL Geen aluminium noppen toegelaten	



8 tegen 8	
Het speelveld	U10-U11 30/25m x 40/50m U12-U13 40/45m x 50/60m
Het doel	2m x 5 m
De bal	Maat 4
Maximum aantal spelers	12
Minimum aantal spelers	6
De speeltijd	4x 15' Iedereen speelt minimum 50% van de tijd
Vervangingen	Doorlopend vervangingen mogelijk
Pauze	2x 2' 1x 10'
Het begin van de wedstrijd	Toss opgooi met een muntstuk De bezoekende kapitein kiest een kant van het muntstuk De kapitein die de toss wint, kiest naar welk doel hij zal aanvallen in de eerste helft van de wedstrijd De andere ploeg neemt de beginshop
De hervatting van het spel	<ul style="list-style-type: none"> • Moet door een effectieve speler getrapt worden en de bal moet op de middelpunt liggen • Alle spelers bevinden zich op hun eigen speelhelft De tegenstrevers moeten op minstens 9,15 m blijven zolang de bal niet in het spel is. • Bij de aftrap mag de bal in alle richtingen gespeeld worden ook achterwaarts • De aftrap mag rechtstreeks in doel.
Doelpunt telt als	De bal volledig over de doellijn is
Vrije trap	Altijd onrechtstreeks
Strafschop	Geen strafshop
Zijlijn	Normale inworp
Doeltrap	Intrappen
Hoekschop	Van toepassing
Buitenspel	Geen buitenspel
Gele rode kaarten	Gele en rode kaarten van toepassing Gele kaarten niet genoteerd.
Fairplay	Handen schudden voor en na de wedstrijd Hand geven na een fout
Schoeisel	Geen aluminiumnoppen toegelaten.

